

Masterstarter

Description

Masterstarter est un primaire à base de solvant.

Ce primaire sert au nettoyage et à la préparation de la surface des membranes EPDM Mastersystems avant l'application des accessoires Mastersystems autocollants:

- Masterbond
- Masterflashing
- Mastercover
- Masterkit

Propriétés du produit

Masterstarter	
État physique	liquide
Base	caoutchouc synthétique
Conservation	9 mois
Couleur	vert olive à gris foncé
Densité	0,9 kg / L
Matière sèche	18 %
Conditionnement	3,78 L
Point d'éclair	4,4 °C
Teneur en COV	727 g / L

Stockage

Dans le magasin:

- Garder l'emballage fermé et assurer une ventilation adéquate.
- Si le Masterstarter est conservé à une température inférieure à 15 °C, il doit être amené à température ambiante avant de pouvoir être appliqué.

Sur le toit:

- Conserver le Masterstarter à l'ombre sur le toit.
- Garder le Masterstarter à l'abri de la chaleur (temp. supérieure à 32 °C), des flammes et des étincelles.



Préparation

- Éliminer toute la saleté et la poussière du support à traiter.
- Veiller à ce que le support à traiter soit sec et propre.
- Remuer le Masterstarter pendant 5 minutes jusqu'à ce que sa couleur soit uniforme.

Application

- Appliquer le Masterstarter au moyen d'une éponge à récurer ou d'un rouleau à colle propre.
- Veiller à répartir le Masterstarter uniformément sur la surface.
- Laisser le Masterstarter sécher jusqu'à ce qu'il soit sec au toucher.
- Poser le Masterbond / Masterflashing / Mastercover.
- Respecter les instructions de pose de VM Building Solutions et toujours utiliser les accessoires de la gamme Mastersystems.
- Température d'application minimale: 5 °C

Consommation

	Largeur	Consommation par mc
Masterbond	7,5 cm	0,04 L/mc
Masterbond pre-tape	7,5 cm	0,02 L/mc
Masterflashing	15 cm	0,04 L/mc
Masterflashing	30 cm	0,08 L/mc
Mastercover	15 cm	0,04 L/mc
Mastercover	22,5 cm	0,06 L/mc
Mastercover	50,8 cm	0,14 L/mc

Remarques

- Contacter le service technique de VM Building Solutions pour des informations supplémentaires sur le mode d'application ou sur les propriétés de Masterstarter.